

PRAVIDLÁ - Smolenická interliga 2013/2014

1. Všeobecná časť

- 1.1. Tieto pravidlá sú záväzné pre všetkých účastníkov Smolenickej interligy, t.j. hráčov, rozhodcov a členov organizačného výboru.
- 1.2. Pravidlá Interligy vypracováva a schvaľuje organizátor (TJ Chemolak Smolenice). Navrhuje rozpis a termíny zápasov, rozpis rozhodcov a vedie potrebnú agendu po celý ročník súťaže.
- 1.3. Organizátor má právo udeľovať tresty a pokuty, disponovať s financiami a pred začiatkom každého ročníka novelizovať pravidlá.
- 1.4. Organizátor zabezpečí spôsobilú hraciu plochu, šatne, v prípade potreby rozlišovačky, občerstvenie (čaj) pre mužstvá a bufet.
- 1.5. Organizátor môže o pomoc a spoluprácu požiadať aj členov jednotlivých mužstiev.

2. Systém súťaže Smolenickej Interligy

- 2.1. Hrá sa jednokolovým systémom každý s každým. Víťaz je známy po poslednom kole.
- 2.2. Organizátor má právo rozhodnúť, či výsledky mužstva budú započítané do výslednej tabuľky. Musí tak urobiť už pred začiatkom súťaže.
- 2.3. Poradie mužstiev v súťaži určuje bodový zisk. Boduje sa systémom: víťazstvo - 3 body, remíza - 1 bod, prehra - 0 bodov, kontumácia - mínus 3 body. O priebežnom poradí v tabuľke rozhodujú body a lepšie celkové skóre. O konečnom poradí v tabuľke rozhoduje:

1. - väčší počet bodov

2. - pri rovnosti bodov 2 mužstiev :

- a.) vzájomný zápas
- b.) väčší rozdiel strelených a obdržaných gólov
- c.) viac strelených gólov
- d.) viac celkových víťazstiev
- e.) nový zápas

3. - Pri rovnosti 3 a viac mužstiev :

- a.) minitabuľka vzájomných zápasov
- b.) väčší počet bodov zo vzájomných zápasov
- b.) väčší rozdiel strelených a obdržaných gólov zo vzájomných zápasov
- c.) viac strelených gólov zo vzájomných zápasov
- d.) viac celkových víťazstiev
- e.) nový zápas

3. Povinnosti a práva mužstiev, organizátora a rozhodcu

3.1. Mužstvo je povinné pred začiatkom súťaže nahlásiť organizátorovi :

kapitána, súpisu hráčov a zaplatiť štartovné 7,- eur za každého hráča, do začiatku svojho prvého zápasu. Na súpiske musí byť minimálne 8 hráčov.

3.2. Mužstvo má právo doplniť (zmeniť) súpisu s výnimkou troch posledných hracích kôl. Prestupy medzi mužstvami nie sú povolené.

3.3. Mužstvo je povinné nastúpiť na zápas v určený čas podľa rozpisu. Čakacia doba na mužstvo, ktoré má hrať a je ich menej ako 3+1 je 10 min. Nenastúpenie mužstva na zápas vôbec, alebo po čakacej dobe, alebo v nedostačujúcom zložení, vedie ku kontumácii prehre 3:0.

3.4. Mužstvo je povinné pred zápasom sa sústrediť na jednom z dvoch vyznačených miest a z tohto miesta prevádzať striedanie hráčov počas zápasu.

3.5. Mužstvo počas súťaže zastupujú kapitáni . Rozhodujú a sú informovaní o všetkých zmenách a sú povinní oboznámiť mužstvo o tom. Dohoda s kapitánmi je rozhodujúca a žiadne protesty sa už neakceptujú.

3.6. Mužstvá majú počas súťaže právo odložiť, alebo predohrať si zápas maximálne však 1 krát. Toto kapitán oznámi organizátorovi najneskôr do stredy príslušného týždňa v ktorom sa má kolo odhrať a zároveň musia nahlásiť termín dohrávky.

3.7. Ak jedno z mužstiev s odkladom, alebo termínom dohrávky nesúhlasí, právo rozhodnúť má organizátor.

3.8. Organizátor má výsostné právo rozhodnúť o hraní či nehraní zápasu v prípade nepriaznivých podmienok. Ak rozhodca preruší zápas pri nepriaznivom počasí, pokiaľ je to možné zápas sa dohrá. Ak sa už ďalej hrať nedá, výsledok zostáva v platnosti a zostávajúci čas sa dohrá v náhradnom termíne. Toto sú mužstvá povinné rešpektovať.

3.9. Rozhodovanie zápasov prevádzajú vybraní rozhodcovia z jednotlivých mužstiev. Mechanika obsadzovania zápasov rozhodcami bude zverejnená po prvom hracom kole. Na prvé hracie kolo zabezpečí rozhodcov na zápasy organizátor.

3.10. Dôležité zápasy môže rozhodovať aj neutrálny rozhodca, o tomto rozhodne organizátor.

3.13. Rozhodca vypisuje štatistiku o strelcoch gólov, o obdržaných kartách a po skončení zápasu ich odovzdá organizátorovi.

3.15. Rozhodca nepripustí do hry zjavne podnapitého hráča. Oznámi to kapitánovi a ten je povinný to rešpektovať a zjednať nápravu.

3.16. Rozhodca môže udeliť červenú, alebo žltú kartu aj hráčom na striedačke.

4. Súťažný poriadok

Zakázaná hra:

zakázané sú vkláčky, hra na zemi, narazenie na mantinel, nebezpečná hra pri mantineli, hrubé, zákerné fauly, nešportové správanie.

Nepripustné správanie:

1. hrubým, vulgárnym spôsobom (slovne i gestom) vyjadrovať nesúhlas s výrokom rozhodcu!!!

Takéto správanie sa trestá vylúčením hráča na 2 minúty a oslabením mužstva o jedného hráča počas tejto doby.

2. absolútne nepripustné je fyzické napadnutie hráča alebo rozhodcu, oplácanie, pľuvanie a iné hrubé nešportové správanie!!!

Takéto správanie sa trestá vylúčením, za fyzické napadnutie je hráč vylúčený do konca turnaja!!!

4.1. Za vylúčenie hráča v zápase je pokuta 10 eur.

Vylúčenie hráča môže byť dvoma spôsobmi:

1. hráč môže byť vylúčený na 2 minúty, počas ktorých hrá mužstvo oslabené, po uplynutí trestu môže hráč pokračovať v hre.

Hráč môže byť vylúčený (ČK) za: hrubý faul v pokutovom území, za hrubý faul mimo pokutového územia, pri úmyselnom hraní rukou v pokutovom území ak hráč zabráni gólu, aj mimo pokutového územia, ak zabráni vyloženej šanci, za stiahnutie protihráča vo vyloženej šanci a pri ďalších previneniach.

2. hráč môže byť vylúčený do konca zápasu - toto sa týka najmä neprípustného správania a napadnutia rozhodcu alebo hráča. Za napadnutie sa považuje aj vytrhnutie píšťalky, alebo karty, úmyselné nakopnutie lopty do rozhodcu, alebo hodenie cudzieho predmetu do rozhodcu. V tomto prípade hrá mužstvo 2 minúty oslabené.

Po druhej ČK má hráč zastavenú činnosť na jeden, alebo viac zápasov, alebo môže byť vylúčený až do konca súťaže.

4.2. Mužstvo, ktoré nastúpi na zápas s hráčom mimo súpisky, prehráva kontumačne 3:0.

4.3. Mužstvo sa za kontumačnú prehru trestá pokutou 10 eur.

4.4. Mužstvo, ktoré si nesplní svoju pokutovú povinnosť do najbližšieho zápasu sa trestá odrátaním 1 bodu po skončení súťaže.

4.5. Mužstvo je povinné odpískať jemu určené zápasy podľa rozpisu.

Neodpískanie sa trestá:

* pokutou 10 eur za každý neodpísaný zápas (keď mužstvo nepríde odpískať zápas a ani to neoznámí organizátorovi)

* pokutou 5 eur za každý neodpísaný zápas (keď mužstvo oznámí organizátorovi, že pískať nepríde a nenájde si náhradu)

* pokutou 0 eur za každý neodpísaný zápas (keď mužstvo oznámí organizátorovi, že pískať nepríde a nájde si náhradu)

4.6. Mužstvo ktoré počas zápasu nastúpi s väčším počtom hráčov v poli, bude potrestané priamym kopom a oslabením o jedného hráča na 2 minúty.

4.7. Mužstvu, ktoré počas súťaže odstúpi, alebo je vylúčené zo súťaže sa jeho výsledky anulujú.

4.8. Pri kontumačných prehrách 3:0 sa góly do celkového skóre mužstiev započítavajú. Góly sa žiadnym strelcom nepripisujú.

4.9. Ak je rozhodca inzultovaný v zápase, alebo následne po ňom, zápas predčasne ukončí a určí mužstvo, ktoré inzultáciu spôsobilo. Inzultujúce mužstvo prehráva zápas kontumačne 3:0.

4.10. Za inzultáciu rozhodcu sa považuje:

a) udretie, alebo kopnutie rozhodcu ktorýmkoľvek hráčom na ihrisku, alebo na striedačke.

b) sotenie, alebo oplutie rozhodcu ktorýmkoľvek hráčom na ihrisku, alebo na striedačke.

5. Pravidlá hry

5.1. Hracia plocha (ihrisko) je vymedzené mantinelmi. Je vyznačené pokutové územie, v ktorom môže brankár loptu chytať do rúk.

5.2. Na hre sa zúčastňujú dve mužstvá. Každé mužstvo má na hracej ploche počas celého zápasu najviac 6 hráčov, z ktorých jeden môže byť brankár. Strieda sa hokejovým spôsobom (neobmedzene). Hrací čas je 2 x 25 minút, prestávka medzi polčasmi je 5 minút.

5.3. Roh sa zahráva, ak sa lopta odrazí od brániaceho hráča, alebo brankára a dotkne sa sítu za bránou. Rohové územie je označené myslenou čiarou asi s metrovým štvrtým kruhom. Pri zahrávaní musia všetci hráči súpera stáť vo vzdialenosti najmenej 3 metre od lopty. Roh sa berie ako NVK (nepriamy voľný kop), takže pri dosiahnutí gólu priamo z rohu gól neplatí. V takomto prípade hra pokračuje kopom od brány.

5.4. Aut sa zahráva, ak sa lopta odrazí od hráča, alebo brankára a opustí hraciu plochu ponad mantinel. Vhadzuje sa z miesta, v ktorom lopta hraciu plochu opustila. Aut sa zahráva rukami, protihráč musí byť vo vzdialenosti najmenej 3 metre.

5.5. Pokutový kop - priestupky v pokutovom území sa trestajú pokutovým kopom a trestom za dané previnenie. Všetci hráči súpera pri zahrávaní stoja za loptou najmenej vo vzdialenosti 3 metre. Brankár sa pohybuje len na bránkovej čiare, až pokiaľ nie je pokutový kop zahráný.

5.6. Priamy voľný kop (PVK) sa píska po fauloch, alebo úmyselných rukách mimo pokutového územia, pri vkĺzačkách, pri väčšom počte hráčov na ihrisku a ďalších previneniach. Je zahrávaný z miesta priestupku. Z PVK možno dosiahnuť gól aj bez dotyku iných hráčov. Hráči súpera pri zahrávaní stoja vo vzdialenosti najmenej 3 metre od lopty.

5.7. Brankár rozohráva loptu rukou, alebo nohou. Pravidlá pre malú domov platia ako pri veľkom futbale, to zn., že brankár môže loptu chytiť do rúk len po prihrávke časťou tela od kolien nahor, alebo pri neúmyselnej prihrávke alebo odraze. Pravidlá nedovoľujú, aby si brankár po prihrávke svojho hráča loptu narazil o mantinel a potom ju chytil do rúk. V takomto prípade sa píska malá domov.

5.8. Gól sa dosiahne, ak lopta úplne (celým objemom) prejde za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a brvnom. V sporných prípadoch rozhoduje o góle rozhodca.